

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

dla uczniów Szkoły Podstawowej nr 4 im. Eugeniusza Kolanki

w Krośnie

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa Nr 4 im. E. Kolanki w Krośnie – Jadwiga Guzik i Adam Moskal.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas 1 – 8.
3. Cel konkursu:
 - a) wyłanianie talentów, rozwijanie zainteresowań informatycznych i przygotowanie uczniów do funkcjonowania w z informatyzowanym społeczeństwie,
 - b) motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności,
 - c) rozwijanie aktywności poznawczej, twórczej i właściwe jej motywowanie,
 - d) wykorzystanie różnych źródeł informacji,
 - e) motywowanie do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
4. **Rozstrzygnięcie konkursu odbędzie się 24. 04. 2025 r. w Szkole Podstawowej nr 4 im. Eugeniusza Kolanki w Krośnie.**
5. Konkurs przeprowadzony będzie w dwóch kategoriach:
 - a) Budowa pojazdu kosmicznego: klasy I – III
 - b) Przygotowanie gry edukacyjnej w programie Scratch lub Baltie: klasy IV – VIII
6. Udział uczniów w konkursie jest dobrowolny, a praca jest indywidualna.
7. **Warunkiem koniecznym** przystąpienia ucznia do konkursu jest dostarczenie pracy do dnia **15. 04. 2025 r. (wtorek)**
8. Postanowienia końcowe:
 - a) Prace będą oceniane przez jury powołane przez organizatorów konkursu, które wyłoni laureatów. Decyzja jury o przyznaniu nagród lub wyróżnień jest ostateczna.
 - b) Szkoła zastrzega sobie prawo do publikowania listy zwycięzców z podaniem imienia i nazwiska tych osób i zajętą miejsca, na co uczestnicy wyrażają zgodę.

- c) Organizator zastrzega sobie prawo przedłużenia konkursu w razie wystąpienia przyczyn od niego niezależnych.
- d) Zgłoszenie udziału w konkursie oraz wzięcie w nim udziału oznacza zgodę na warunki niniejszego regulaminu.
- e) Sprawy nieujęte w regulaminie rozstrzygają członkowie komisji.